

Chapitre 5 : Les Solides

Objectif 1 : Reconnaître les solides

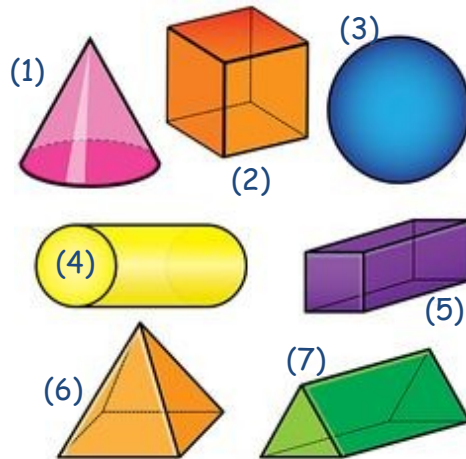
Définition :

Un **solide** est un objet en **trois dimensions**, c'est-à-dire qu'il occupe un **volume** dans l'espace.

Exemples :

Voici différents solides :

- 1 :
- 2 :
- 3 :
- 4 :
- 5 :
- 6 :
- 7 :



Définition :

Un **polyèdre** est un solide dont toutes les **faces** sont des **polygones**.

Exemples : Le cube, le pavé droit, la pyramide et le prisme droit sont des polyèdres.

En revanche, le cône, le cylindre et la sphère n'en sont pas.

Objectif 2 : Construire le patron d'un cube ou d'un pavé droit

Définition :

En géométrie, le **patron** d'un solide est une **figure plane** qui permet de construire le solide après découpage et **pliage**.

Exemple : Voici le patron d'un pavé droit et celui d'un cube :

